

Berechnungsingenieur NVH (m/w/d) gesucht

Zur Anstellung bei der Hays Professional Solutions GmbH in Stuttgart

Referenznummer: 890584/1
Projektstart: 10/26

Ihre Aufgaben:

- Sie berechnen und optimieren in der Konzept- und Konstruktionsphase das NVH Verhalten von Antriebseinheiten in Fahrzeugen
- Hierfür bauen Sie entsprechend der CAE Prozesskette Berechnungsmodelle auf bzw. lassen diese aufbauen, berechnen die unterschiedlichen Lastfälle, interpretieren die Ergebnisse, machen Optimierungsvorschläge und stellen die Ergebnisse in entsprechenden Gremien vor
- Sie vertreten das CAE Team hinsichtlich Berechnungs-/Simulationsaufträgen innerhalb der Entwicklungsprojekte und stellen die Einhaltung von Ergebnis-, Zeit- und Kostenzielen sicher
- Sie entwickeln die Simulations- und Auswertemethoden sowie die Arbeitsprozesse hinsichtlich neuer Fragestellungen, Ergebnisqualität, Effizienz und Automatisierung kontinuierlich weiter

Ihre Qualifikationen:

- Sie haben erfolgreich ein ingenieur- oder naturwissenschaftliches Hochschulstudium der Fachrichtung Maschinenbau, Fahrzeugtechnik, Physik oder einer vergleichbaren Fachrichtung abgeschlossen
- Sie verfügen über fundierte Kenntnisse in Technischer Mechanik, Strukturmechanik und Dynamik
- Sie besitzen solide Erfahrung in der Schwingungs- und Akustikberechnung, insbesondere bei der Integration von Antriebssystemen in Fahrzeugen
- Sie verfügen über Kenntnisse in der Automatisierung von Simulations- und Auswerteprozessen, idealerweise unter Linux sowie mit Python, Bash oder vergleichbaren Programmiersprachen
- Für die Berechnungen werden kommerzielle CAE-Systeme eingesetzt. Sie verfügen bereits über Erfahrung im Umgang mit Nastran, Ansa, Animator und idealerweise auch Simpack
- Kenntnisse in Scale oder vergleichbaren Workflow- und Prozessautomatisierungssystemen sind von Vorteil

Interessiert? Dann senden Sie Ihre Bewerbungsunterlagen an:

Sabrina Lüdtké
Education Partners Management
Glücksteinallee 67
68163 Mannheim

T: +49 511 64641 256
E: sabrina.luedtke@hays.de

